

Operation MARTLET

- Fra kampene i Normandiet, juni 1944



Oplæg: Per Finsted

Engelsk infanteri, støttet af kampvogne, rykker frem gennem bocage-terræn.

Operation MARTLET

Indledning

Baggrund

I spillene Operation OVERLORD-1 og OVERLORD-2 behandlede vi forskellige elementer af selve landgangen i Normandiet den 6. juni 1944.

Tiden er nu skruet nogle uger frem og udgangspunktet for spillet er et de engelske forsøg på at erobre byen Caen, der som bekendt var et af målene på selve D-Dag.

Jeg håber, at dette oplæg bliver rammen om endnu et interessant og lærerigt spil - i den sædvanlige gode stil.

Vel mødt!

Indhold

GRUNDLAG.....	2
TYSKE ENHEDER	4
ENGELSKE ENHEDER.....	6
SÆRLIGE REGLER FOR DETTE SPIL.....	8
DETALJERET INDHOLDSFORTEGNELSE.....	10

Bilagsoversigt

Kort	Bilag 1
Tysk styrkeliste - Kampgruppe Olboeter.....	Bilag 2
Tysk styrkeliste - Kampgruppe Gerhardt	Bilag 3
Engelsk styrkeliste - 146 th Brigade Group.....	Bilag 4
Engelsk styrkeliste - 24 th Lancers	Bilag 5
Tysk tabel	Bilag 6
Engelsk tabel.....	Bilag 7
Skema til forberedte skydninger	Bilag 8
Oversigt over bygninger	Bilag 9

Deltagere

Engelsk side	Tysk side
Jens Lind Ole Thureholm Søren Juul Per Finsted	Kaare Myltoft Niels Blangsted-Jensen Peter Kamp Nielsen

Ingen dommer denne gang?

Nej! Jeg har valgt selv at spille med, så vi må løse dommergeringen i fællesskab.

Grundlag

Baggrund

Operation MARTLET [(by)svale] er kodenavnet for 30. Korps fremstød mod syd den 25. juni 1944, cirka 12 kilometer vest for Caen.

Målet var at erobre Fontenay-le-Pesnel og højdedragene syd herfor og derved sikre højre flanke af 8. Korps fremstød vest for Caen (Operation EPSOM), som blev indledt den 26. juni 1944.

Operation MARTLET sluttede med udgangen af juni måned. På det tidspunkt besad de allierede det meste af terrænet, mens der stadig var mindre lommer af tyske enheder tilbage i området.

Terræn

Kortet over spillebordet findes som Bilag 1.

Terrænbeskrivelse:

Set fra Punkt 102 og Chateau de Boislande skråner terrænet ned Bordel-floden og Fontenay-le-Pesnel og stiger igen op mod Tessel-skoven og Punkt 111.

Terrænet uden for vejene består for størstedelens vedkommende af kornmarker, som er omgivet af de for området typiske hække og hegn (= Bocage).

Byerne fremtræder typisk som meget lukkede, da bygningerne er omgivet af mure.

Vind og vejr

I de tidlige morgentimer ligger en tæt tågedis over området - sigtbarheden er næsten lig nul.

Disen letter klokken 06.30 og resten af 25. juni 1944 er det klart solskin fra en skyfri himmel, temperaturer omkring 23°. En let vind blæser fra nordøst.

Vejrudsigten for de kommende dage lover tilsvarende vejr.

Tid og varighed

Spillet starter klokken 06.01 den mandag den 25. juni 1944.

Der er ikke på forhånd afsat et bestemt antal træk til spillet - jeg synes, at vi skal spille, så længe spillet er interessant ... Slutstillingen kan udmærket være udgangspunktet for et efterfølgende spil, hvor et tysk modangreb søger at kaste de allierede tilbage ...

Kilder

I al væsentlighed bygger spillet på den omtale af operationen, som findes i:

1. "The Polar Bears - Monty's Left Flank - From Normandy to the Relief of Holland with the 49th Division" af Patrick Delaforce, Chancellor Press 1999, ISBN 0-75370-265-7.
-

Fortsættes på næste side

Grundlag, *fortsat*

Kilder (*fortsat*) Øvrige anvendte kilder:

2. "The History of the 12. SS Panzerdivision Hitlerjugend" af Hubert Meyer, J.J. Fedorowich Publishing Inc., 1994, ISBN 0-921991-18-5.
3. "Blood and Honor: The History of the 12th SS Panzer Division "Hitler Youth", 1943-45" af Craig W.H. Luther, R. James Bender Publishing, 1987, ISBN 0-912138-38-6.
4. "Panzers in Normandy - Then and Now" af Eric Lefèvre, After The Battle Magazine 1983, ISBN 0-900913-29-0.

Kortet er fremstillet med udgangspunkt i de kortskitser, som findes i Kilde 1, samt

5. Michelin kort 231, France 1:200.000

Kilderne 1 og 2 findes på Det Kongelige Garnisonsbibliotek; 3 og 4 muligvis også.

Tyske enheder

Kampgruppe Olboeter

Kampgruppen er dannet med panserinfanteribataljonen (3. bataljon) fra 26. SS Pansergrenaderregiment som grundstamme; bataljonen er forstærket med et panserkompagni, dele af regimentets støtteenheder samt den selvkørende artilleriafdeling fra divisionens artilleriregiment.

Kampgruppen er i de foregående dage under udvigende gået tilbage til sine nuværende stillinger.

Kampgruppen udgør venstre fløj af 12. SS Panserdivision "Hitlerjugend" og divisionens øvrige enheder befinder sig i stillinger i retning Caen.

Kampgruppe Olboeters opgave er at hindre fjenden i at trænge længere mod syd og derved omgå divisionens stillinger.

Divisionen har været i kamp siden den 6. juni 1944 og har lidt en del tab. I modsætning til de allieredes, er de tyske tab dog ikke blevet erstattet, hvorved divisionens enheder ikke længere er på fuld styrke.

Kampgruppe Gerhardt

Kampgruppen fra Panzer Lehr Divisionen tilgår tysk side i løbet af spillet og skal herved vise de tyske dispositioner for at imødegå det engelske angreb.

Divisionen har i de foregående dage kæmpet fra stillinger vest for 12. SS Panserdivision mod enheder af den engelske 50. (Tyne Tees) Division.

Kampgruppen Gerhardts opgave skal at støtte Kampgruppe Olboeter i forsvaret af Fontenay-le-Pesnel og området syd herfor og samtidig hindre fjenden i at søge mod vest og derved omgå Panzer Lehr divisionens stillinger.

Grundopstilling, forstærkninger mv.

Forreste begrænsning af det tyske forsvarsrum er markeret på kortet med en blå stiplede linie, mens fjendens forreste linier er angivet med en rød stiplede linie.

Kampgruppe Gerhardt ankommer til det aktuelle operationsområde i træk 6 plus resultatet af et kast med en 6-sidet terning. Indrykningen sker ad og eventuelt syd for vejen ved Vendes (A9 og A10). (Spillerne på tysk side forestår selv dette terningkast, men oplyser ikke indrykkes træk til engelsk side.)

Efterretnings- grundlag

Alle efterretninger tyder på, at en fjendtlig offensiv mod divisionens stillinger er nært forestående.

I de foregående nætter har der været en intensiv patruljeaktivitet mod 3. Bataljons stillinger.

De fjendtlige enheder inden for det aktuelle operationsområde udgøres af enheder af 49th (West Riding) Division - med stor sandsynlighed 146th Brigade, med hvem divisionen senest har haft kampføling om Le Park de Boislande.

Fortsættes på næste side

Tyske enheder, *fortsat*

Efterretningsgr undlag (*fortsat*)

Umiddelbart vest for operationsområdet befinder sig enheder af 50th (Tyne Tees) Division i kamp med Panzer Lehr divisionen. Umiddelbart øst for operationsområdet er enheder af 15th (Scottish) Division identificeret. Der har dog endnu ikke været kampføling med disse enheder.

Spærreskydning- er

Kampgruppe Olboeter kan udpege op til 4 spærreskydninger for artilleriafdelingen og 2 for infanterikanonkompagniet. Skydningerne afvikles i henhold til regel 8.31.

De pågældende spærreskydninger tildeles enhederne i forreste linie og kan påkaldes af føringslementer, dog således at en spærreskydning kun kan påkaldes inden for pågældende underenheds eget ansvarsområde.

Skydningerne noteres - inden spillets start - i Bilag 8.

BEMÆRK: Påkald af en spærreskydning forudsætter befalingen **Påkald af ild.**

Figurerne skal på bordet

Alle enheder - også de indirekte skydende - som deltager i spillet, skal (eventuelt ved nummerbrikker) vises på bordet.

Engelske enheder

The "Polar Bears"

De engelske enheder i spillet hører til 49th (West Riding) Infantry Division - den såkaldte Polar Bear Division - opkaldt efter divisionens mærke.

Divisionen opstilledes ved krigsudbruddet af enheder af Territorial Army. To af divisionens brigader deltog i felttoget i Norge i 1940 og var efterfølgende en del af de allierede styrker på Island.

Divisionen var oprindeligt tiltænkt af være en af angrebsdivisionerne på selve D-Dag (Gold Beach), men den opgave blev overdraget til 50th (Tyne Tees) Division.

49. division blev således en del af opfølgingsenhederne og de første enheder blev landsat den 11. juni 1944. Divisionen indsættes hurtigt i kampene for at udvide brohovedet og gør sig her sine første dyrekøbte erfaringer.

Deltagende enheder

Enhederne i spillet udgøres af 146th Brigade Group forstærket med 24th Lancers fra 8th Armoured Brigade samt 7th Bn. Duke of Wellington's Regiment fra 147th Brigade Group.

Brigadegruppen er under kommando af Brigadier General J.F. Walker - "Johnny" Walker kaldet.

Operation MARTLET er grundigt forberedt. Patruljer fra brigadens enheder har i de seneste nætter haft kontakt med fjenden, heldigvis uden tab. Planen for angrebet forklares omhyggeligt for alle, blandt andet ved hjælp af et stort terrænbord.

Brigadegruppens enheder fremgår af Bilag 3.

Opgaver

Brigadegruppens mål er følgende:

Fase A: Landevejen syd for Fontenay-le-Pensel - kodenavn "Barracuda".

Fase B: Linien - nordkant/Bois de Tessel - La Grande Ferme - La Ferme St. Nicolas - kodenavn "Walrus"

Fase C: Nordkant af landevejen fra Vendes til Tessel-Bretteville - kodenavn "Albacora"

Udgangstillinger

Egne udgangslinier er markeret på kortet med en rød stiplede linie, mens forreste begrænsning af fjendens forsvarsrum er angivet med en blå stiplede linie.

Efterretningsgrundlag

De fjendtlige enheder inden for det aktuelle operationsområde udgøres af enheder af 12 SS Panserdivision - med stor sandsynlighed III Bataljon af 26. Pansergrenaderregiment, med hvem divisionen tidligere har haft kampføling.

Umiddelbart vest for operationsområdet befinder sig enheder af Panzer Lehr divisionen, i kamp med 50th (Tyne Tees) Division. Umiddelbart øst for operationsområdet befinder sig de resterende enheder fra 12. SS Panserdivision.

Fortsættes på næste side

Engelske enheder, fortsat

Rullende spærreild

Til at støtte brigadegruppens angreb er der tildelt 4 træks skydninger fra:

- To lette artilleriafdelinger, som hver råder over 6 x 88 mm kanon/haubits (= divisionens 2 andre lette artilleriafdelinger - 143rd og 185th Field Regiment)
- En middeltung artilleriafdeling, som råder over 4 x 5,5" haubits (= tildelt fra 5th Army Group Royal Artillery - 64th (London) Medium Regiment.)

TIP: Formålet med den rullende spærreild er at give infanteriet mulighed for at rykke frem i læ af ilden, og kunsten er at time ilden i forhold til infanteriets forventede tempo. Rigtigt anvendt falder ilden lige foran infanteriet; forkert anvendt falder ilden langt foran infanteriet - fordi de ikke bevæger sig hurtigt nok - eller blandt det fremrykkende infanteri - fordi det bevæger sig for hurtigt.

Den rullende spærreild skydes afdelingsvis og skal falde i løbet af spillets første 6 træk. Ilden skal rulle (= flyttes) hvert træk. Når skydningen er påbegyndt, kan den ikke standses. Spillerne på engelsk side planlægger selv, hvor den rullende spærreild skal falde.

BEMÆRK: 69th Field Regiment, Royal Artillery, deltager ikke i den rullende spærreild, men løser de andre skudopgaver, som afdelingen tildeles af brigaden.

Flystøtte

Brigadens angreb støttes af enheder fra Royal Air Force således:

Træk	Område	Fly
1 + resultatet af kast med en 6-sidet terning	Vejen fra FONTENAY-LE-PESNEL til VENDES	2 x Typhoon
4 + resultatet af kast med en 6-sidet terning	Vejen fra FONTENAY-LE-PESNEL til TESSEL-BRETTEVILLE	2 x Typhoon
6 + resultatet af kast med en 6-sidet terning	Vejen fra VENDES til TESSEL-BRETTEVILLE	2 x Typhoon

BEMÆRK: Flyene regnes som værende i "almindelig støtte" (15.2).

Spillerne på engelsk side forestår selv terningkast og oplyser først flyindsættelsen, når pågældende træk begynder.

Figurerne skal på bordet

Alle enheder, som deltager i spillet - bortset fra de artillerienheder, som deltager i den rullende spærreild - skal (eventuelt ved nummerbrikker) vises på bordet.

Særlige regler for dette spil

Ny befalingssignatur: Arbejde Der indføres en ny befalingssignatur Arbejde, som bruges af vise de aktiviteter, som typisk udføres på et givent punkt, men som ikke medfører egentlig bevægelse. Eksempelvis skal befalingen bruges til ingeniørenheder, som rydder minefelter, bygger broer og lignende, samt til forsyningsdelinger, der udfører genforsyning.

Befalingen arbejde giver enheden mulighed for at skyde i skydefasen (faktor -1); afbryder enheden sit arbejde for at skyde, regnes det pågældende træk ikke som et "arbejdsstræk".

Moralfaktorer Moralfaktoren +2, som gives for "store kompagnier" (12.1), gælder ikke i dette spil.

Moralfaktoren "i dækning" omfatter enheder i bygninger, bag bocage og i befæstninger, herunder feltbefæstninger.

Der indføres i spillet en ny faktor "i skjul/stationær", som giver +1 ved moralberegning.

Bocage og stenmure De tyske og engelske køretøjer, som deltager i spillet, er IKKE udrustet med de særlige anordninger, der gør dem i stand til mere sikkert at passere bocage (4.451).

En ingeniørdeling kan i løbet af 2 træk (befaling **arbejde**) etablere en åbning i bocage svarende til den åbning, som et pansret køretøj med særlig anordning (4.451) efterlader.

En deling (uanset våbenart) kan i løbet af 1 træk (befaling **arbejde**) etablere en åbning i en stenmur, svarende til den åbning et pansret køretøj efterlader (4.452).

Bygninger, nedslidningsfaktor Hvert felt i en bygning, svarer til en nedslidningsfaktor på 5.

En bygning på 2 x 2 felter har således en nedslidningsfaktor på 20, mens en bygning på 2 felter har en nedslidningsfaktor på 10.

Bygninger, direkte skydning Skydes der mod personel, som befinder sig i en bygning, er der den sædvanlige dækningsfaktor på -2.

Skydes der mod bygningen alene - for at beskadige/ødelægge bygningen - der intet fradrag.

Bygninger, brand - Tillæg til 22.23 Der kastes herefter en terning. Ved resultatet 1-5 udbryder en brand, som varer en time. Enheder i bygningen *tvinges tilbage*. Røgen fra brændende bygninger bryder synslinien. Røgsløret udvikles i vindretningen. Røgslørets udstrækning findes ved kast med en terning, hvis resultat ganges med 3 cm.

En enhed må ikke bevæge sig ind i en brændende bygning.

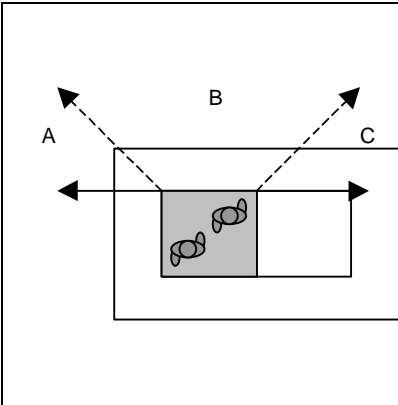
Fortsættes på næste side

Særlige regler for dette spil, *fortsat*

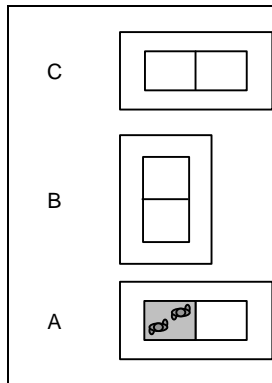
Observations- og skudfelter i bygninger

Sædvanligvis (regel 4.81) er infanteriets skudfelt 180°, mål fra forkanten af figurbrikken.

Befinder figurbrikken sig i en bygning ændres disse forhold således:

	Observationsfelt: Infanteriet kan observere mod enheder, som befinder sig i A, B og C.
	Skudfelt: Infanteriet kan skyde mod enheder, som befinder sig i B. <i>BEMÆRK:</i> Skal infanteriet skyde mod A eller C, skal det først <i>skifte front</i> .

Bevægelse fra bygning til bygning

	I samme træk er det ikke muligt at bevæge sig fra bygning A, gennem bygning B, til bygning C. I det viste eksempel kan bevægelsen alene ske fra bygning A til bygning B.
---	---

Skudhastighed - tyske enheder

Tysk infanteri og ingeniører har i spillet en skudhastighed på "1/2" [= 1 i brikkontakt og 2 på de øvrige afstande] for herved at vise, at pansergrenaderer forholds- mæssigt har flere lette maskingeværer end almindeligt infanteri.

Brisantvirkning - 25 pounder

Den engelske 88 mm kanon/haubits har en brisantvirkning på 4,5 cm/5 [= et virkningsområde 4,5 cm² og en træfsandsynlighed på 5] for herved at vise pjecernes relativt store effekt.

Spærreskydninger og rullende spærreild

Skydninger falder i *bevægefasen*, med fuld effekt.

Detaljeret indholdsfortegnelse

INDLEDNING	1
BAGGRUND	1
INDHOLD.....	1
BILAGSOVERSIGT	1
DELTAGERE	1
INGEN DOMMER DENNE GANG?.....	1
GRUNDLAG.....	2
BAGGRUND	2
TERRÆN.....	2
VIND OG VEJR.....	2
TID OG VARIGHED.....	2
KILDER	2
TYSKE ENHEDER	4
KAMPGRUPPE OLBOETER.....	4
KAMPGRUPPE GERHARDT	4
GRUNDOPSTILLING, FORSTÆRKNINGER MV.....	4
EFTERRETNINGSGRUNDLAG	4
SPÆRRESKYDNINGER.....	5
FIGURERNE SKAL PÅ BORDET	5
ENGELSKE ENHEDER.....	6
THE "POLAR BEARS"	6
DELTAGENDE ENHEDER	6
OPGAVER	6
UDGANGSSTILLINGER	6
EFTERRETNINGSGRUNDLAG	6
RULLENDE SPÆRREILD.....	7
FLYSTØTTE	7
FIGURERNE SKAL PÅ BORDET	7
SÆRLIGE REGLER FOR DETTE SPIL.....	8
NY BEFALINGSSIGNATUR: ARBEJDE	8
MORALFAKTORER	8
BOCAGE OG STENMURE.....	8
BYGNINGER, NEDSLIDNINGSAKTOR	8
BYGNINGER, DIREKTE SKYDNING	8
BYGNINGER, BRAND - TILLÆG TIL 22.23	8
OBSERVATIONS- OG SKUDFELTER I BYGNINGER	9
BEVÆGELSE FRA BYGNING TIL BYGNING.....	9
SKUDHASTIGHED - TYSKE ENHEDER	9
BRISANTVIRKNING - 25 POUNDER	9
SPÆRRESKYDNINGER OG RULLENDE SPÆRREILD	9
DETALJERET INDHOLDSFORTEGNELSE.....	10

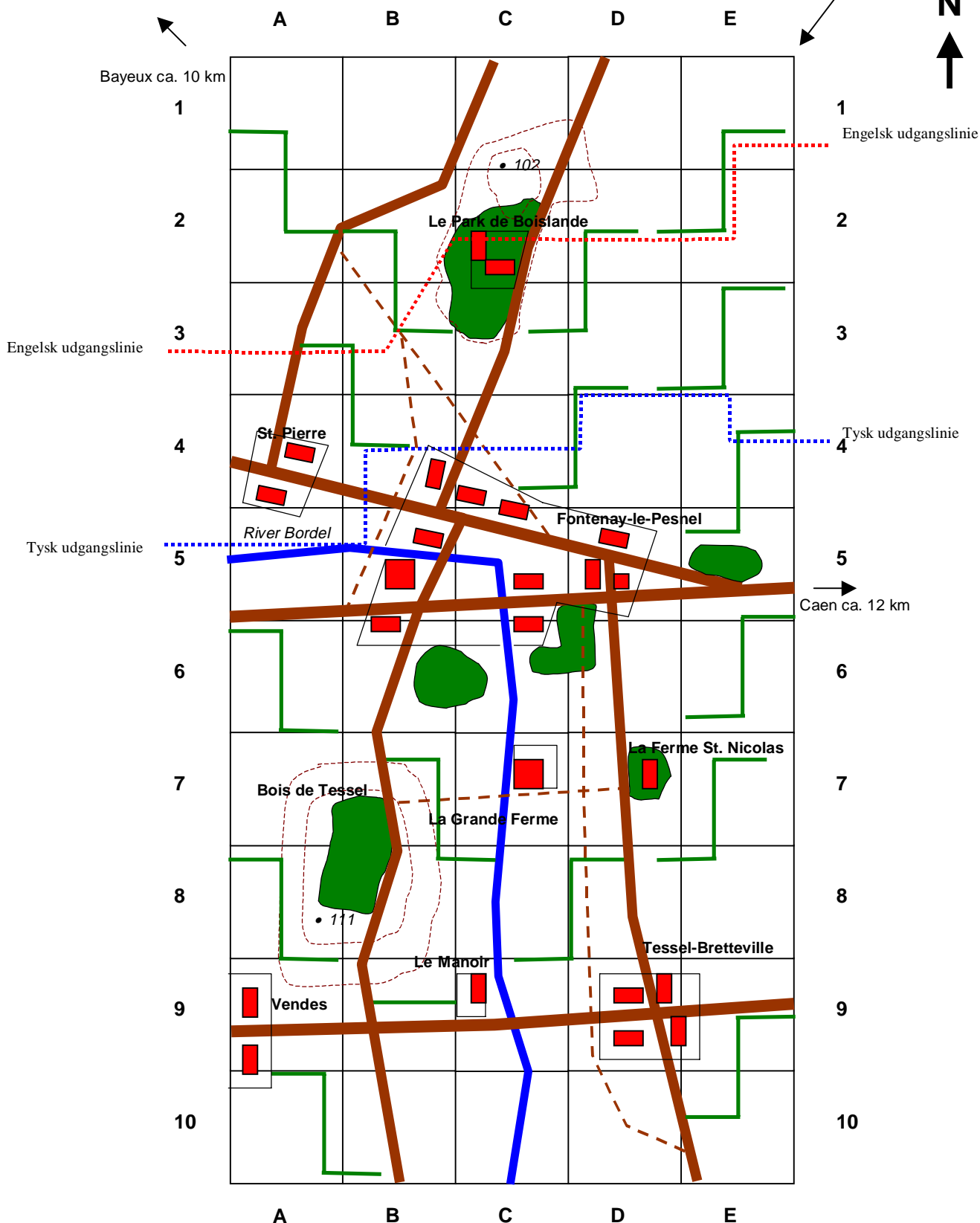
Operation MARTLET – Tillæg til ”Særlige regler ...”

Udgangslinier	Ved spillets start må egne enheder ikke befinde sig foran egen udgangslinie.
Passabilitet – River BORDEL	River BORDEL er et ”mindre vandløb” og passeres således: <ol style="list-style-type: none">1. Af enheder til fods: faktor x22. Af hjul- og bæltekøretøjer ved vadestederne: faktor x23. Broerne kan frit passeres af alle enheder
Bebyggede områder – synsvidder	Synsvidden i bymæssig bebyggelse – defineret som det område, der er inden for de stenmure, som omgiver byerne – er 10 cm.
Bebyggede områder – marchhastighed	Reglernes faktorer for passabilitet i bymæssig bebyggelse – x2 for personel og bæltekøretøjer samt x4 for hjulkøretøjer – omfatter den del af den bymæssige bebyggelse, som ikke er egentlig vej.
Tåge - synsvidder	Den skarpsindige læser af grundlagets afsnit <i>Vind og vejr</i> har opdaget, at de to første træk foregår med ringe sigtbarhed. Vi anvender den del af observationstabellen som heder <i>Næsten ingen sigt</i> – hvilket vil sige at 3 cm svarer til afstand lang, og 5 cm svarer til afstand fjern.
Tåge – marchhastighed	Tågen gør det vanskeligt at orientere sig, hvilket nedsætter marchhastigheden – se 21.12. For køretøjer nedsættes marchhastigheden derfor med faktor x4 (= kvart marchhastighed) og for personel med faktor x2 (= halv hastighed).
Tåge – skydning	Belært af vores erfaringer med mørkekamp i Operation OVERLORD-2, her særligt med hensyn til skydninger, så bruger vi i de første to træk ved skydning med direkte skydende våben de samme afstande som observation. Det betyder, at skydning på afstande ud til 3 cm gennemføres på afstand fjern, mens skydning på afstande fra 3 til 5 cm svarer til afstand fjern.

Operation MARTLET

Målestok: 30 cm (= 600 meter)

Vindretning



Signaturforklaring:

- | | | | | | |
|--|-------------------------------|--|--------------------------|--|------------------|
| | Vej | | Sti (bevægelse = terræn) | | Vandløb |
| | Bygning (2 x 2 felter) | | Bygning (2 felter) | | Bygning (1 felt) |
| | Bocage (4.541 + synshæmmende) | | Bakke | | Stenmur (4.542) |
| | Skov (åben) | | | | |



8. Kompagni (II Bataljon/SS-Panzerregiment 12):

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pz IV, kommandodeling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Pz IV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Pz IV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13. (infanterikanon) Kompagni (fra 26. SS-Panzergranadierregiment):

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chef																	
	<input type="checkbox"/>	Kübelwagen																	
	<input type="checkbox"/>	7,5 cm infanterikanon + besætning (db)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	SdKfz 11																	
	<input type="checkbox"/>	15 cm infanterikanon + besætning (db)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	SdKfz 11																	
	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn (Maultier)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(R = Røg) (4 x ½ ton ammunition)

16. (ingeniør) Kompagni (fra 26. SS-Panzergranadierregiment):

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, ingeniør	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
	<input type="checkbox"/>	SdKfz 251/7																	
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling, flammekaster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>											
	<input type="checkbox"/>	SdKfz 251/7																	
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling, flammekaster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>											
	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, middeltung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															

(P = Panzerfaust) (incl. Klasse IV bro)
(F = flammekaster) (incl. Klasse IV bro)
(2 x ½ ton ingeniørforsyninger)

1. Abteilung/SS-Panzerartillerieregiment 12 (Kampvant/Moral 8)

Afdelingschef:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chef																	
	<input type="checkbox"/>	Kübelwagen																	

Stabsbatteri:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Radiovogn																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Observationsofficer i PzBeobWg III																	

(stabsdeling, radio) (egen kommando)

1. Batteri:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Batterichef																	
	<input type="checkbox"/>	Kübelwagen																	
	<input type="checkbox"/>	Wespe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningsdeling																	
	<input type="checkbox"/>	Schwere Wehrmachts Schlepper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(4 x ½ ton ammunition)

2. Batteri:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Batterichef																	
	<input type="checkbox"/>	Kübelwagen																	
	<input type="checkbox"/>	Wespe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningsdeling																	
	<input type="checkbox"/>	Schwere Wehrmachts Schlepper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(4 x ½ ton ammunition)

3. Batteri:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Batterichef																	
	<input type="checkbox"/>	Kübelwagen																	
	<input type="checkbox"/>	Hummel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningsdeling																	
	<input type="checkbox"/>	Schwere Wehrmachts Schlepper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(4 x ½ ton ammunition)



146th Brigade Group (*Kampvant/Moral 8*)

		<u>Stab:</u>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Brigadechef	
	<input type="checkbox"/>	Stabsvogn	
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier m/LMG	
		<u>Stabskompagni:</u>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Radiovogn (lastvogn, middeltung)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn, middeltung	<input type="checkbox"/>
			(stabsdeling, radio)
			(4 x ½ ton ammunition)

"A" Machine Gun Company/2nd Bn. Kensington (Princess Louise) Regt. (*Kampvant/Moral 8*)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kompagnichef	
	<input type="checkbox"/>	Windsor Carrier	
	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn, let	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Maskingeværdeling	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier	
	<input type="checkbox"/>	Maskingeværdeling	
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier	
	<input type="checkbox"/>	Maskingeværdeling	
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier	
	<input type="checkbox"/>	107 mm morter med besætning	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Windsor Carrier	<input type="checkbox"/>
			(2 x ½ ton ammunition)
			S S

294th Field Company, Royal Engineers (*Kampvant/Moral 8*)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, ingeniør	
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling	
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling	
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling	
	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, middeltung	
	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, middeltung	
	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn, middeltung	<input type="checkbox"/>
			(4 x ½ ton ingeniørforsyninger)

217th Battery/55th (Suffolk Yeomanry) Anti-Tank Regt., Royal Artillery (*Kampvant/Moral 8*)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Batterichef	
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier	
	<input type="checkbox"/>	76 mm panserværnskanon + besætning (db)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Halftrack	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	76 mm panserværnskanon + besætning (db)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Halftrack	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	76 mm panserværnskanon + besætning (db)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Halftrack	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn, middeltung	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Forsyningsdeling	<input type="checkbox"/>
			(4 x ½ ton ammunition)



4th Bn. Lincolnshire Regt. (*Kampvant/Moral 8*)

Stab:
 Bataljonschef
 Jeep

1 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 (*P = PIAT*)
 Infanterideling
 Infanterideling

2 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

3 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

4 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

Tungt kompagni:
 Kompagnichef
 Universal Carrier (transport)

P	P

 (*2 x ½ ton ammunition*)
 Ingeniørdeling

P	P
---	---

 Lastvogn, let
 Morterdeling, middeltung

										R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 (*R = Røg*)
 Universal Carrier (transport)
 57 mm panserværnskanon

										S	S
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 Kanonbesætning
 Universal Carrier (transport)

Carrierdeling:
 Universal Carrier, kommandodeling (*opklaring*)
 Universal Carrier (transport)
 Opklaringsdeling

P	P
---	---

 (*egen kommando – kan opdeles i to patruljer*)



1/4th Bn. King's Own Yorkshire Light Infantry (*Kampvant/Moral 8*)

Stab:
 Bataljonschef
 Jeep

1 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 (*P = PIAT*)
 Infanterideling
 Infanterideling

2 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

3 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

4 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

Tungt kompagni:
 Kompagnichef
 Universal Carrier (transport)

P	P

 (*2 x ½ ton ammunition*)
 Ingeniørdeling

P	P
---	---

 Lastvogn, let
 Morterdeling, middeltung

										R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 (*R = Røg*)
 Universal Carrier (transport)
 57 mm panserværnskanon

										S	S
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 Kanonbesætning
 Universal Carrier (transport)

Carrierdeling:
 Universal Carrier, kommandodeling (*opklaring*)
 Universal Carrier (transport)
 Opklaringsdeling

P	P
---	---

 (*egen kommando – kan opdeles i to patruljer*)



Hallamshire Bn./York and Lancaster Regiment (*Kampvant/Moral 8*)

Stab:
 Bataljonschef
 Jeep

1 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 (*P = PIAT*)
 Infanterideling
 Infanterideling

2 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

3 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

4 Kompagni :
 Kommandodeling, infanteri

P	P
P	P
P	P

 Infanterideling
 Infanterideling

Tungt kompagni:
 Kompagnichef
 Universal Carrier (transport)

P	P

 (*2 x ½ ton ammunition*)
 Ingeniørdeling

P	P
---	---

 Lastvogn, let
 Morterdeling, middeltung

										R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 (*R = Røg*)
 Universal Carrier (transport)
 57 mm panserværnskanon

											S	S
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

 Kanonbesætning
 Universal Carrier (transport)

Carrierdeling:
 Universal Carrier, kommandodeling (*opklaring*)
 Universal Carrier (transport)
 Opklaringsdeling

P	P
---	---

 (*egen kommando – kan opdeles i to patruljer*)



7th Bn. Duke of Wellington's Regiment (*Kampvant/Moral 8*) (fra 147th Brigade)

		<u>Stab:</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bataljonschef														
	<input type="checkbox"/>	Jeep														
		<u>1 Kompagni :</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, infanteri	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P	(P = PIAT)										
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
		<u>2 Kompagni :</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, infanteri	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
		<u>3 Kompagni :</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, infanteri	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
		<u>4 Kompagni :</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kommandodeling, infanteri	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Infanterideling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
		<u>Tungt kompagni:</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Kompagnichef														
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier (transport)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			(2 x ½ ton ammunition)										
	<input type="checkbox"/>	Ingeniørdeling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P											
P	P															
	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, let														
	<input type="checkbox"/>	Morterdeling, middeltung	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>R</td><td>R</td></tr></table>											R	R	(R = Røg)
										R	R					
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier (transport)														
	<input type="checkbox"/>	57 mm panserværnskanon	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>S</td><td>S</td></tr></table>											S	S	
										S	S					
	<input type="checkbox"/>	Kanonbesætning														
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier (transport)														
		<u>Carrierdeling:</u>														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier, kommandodeling		(opklaring)												
	<input type="checkbox"/>	Universal Carrier (transport)														
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Opklaringsdeling	<table border="1"><tr><td>P</td><td>P</td></tr></table>	P	P	(egen kommando – kan opdeles i to patruljer)										
P	P															
	<input type="checkbox"/>															

Kampvogne og trukne våben

HE: Brisant ammunition
AP: Panserbrydende ammunition
HC: Hulladning
TINF: Tungt infanterivåben
C: Våben monteret i/på køretøj

T: Tårngevær
LV: Maskingevær i luftværnsaffutage
P-2: Fradrag ved skydning mod personel
å: Åbent køretøj
SAAP: Panserbrydende håndvåbenammunition

Køretøj/Våben	Klasse	Marchastighed (vej/terren)	Pansring (front/flanke)	Grundbeholdning	Skudastighed	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde : gennembrudsfaktor)				Fradrag (ved skydning mod personel)	Skudvidde (indirekte skydning)	Brisantvirkning (virkningsområde/ træf-sandsynlighed)
							Sandsynlighed for træfning						
							7	5	3	1			
Nær	Mellem	Lang	Fjern										
Flak-firling på SdKfz 7/1 Wirbelwind	III V	125/62	-- 2/2å	36	6 6	SAAP	25:-3	50:-4	75:-6	125:-6	P-2	--	--
7,5 cm panserværnskanon	I	--	--	10	2	HE AP	25:-3 38:7	50:-3 50:5	75:-3 75:4	125:-3 125:2	-- --	-- --	3 cm/4 --
7,5 cm infanterikanon	I	--	--	10	2	HE	12:-3	25:-3	50:-3	75:-3	--	180	3 cm/4
SdKfz 251/9 T:mg	III	150/75	2/1å	10	2	HE AP	12:0 12:1	25:0 25:0	50:0 50:-1	75:0 75:-3	-- --	-- --	3 cm/4 --
Pz IV T:mg, B:mg	V	125/62	7/4	17	2	HE AP	25:-3 25:7	38:-3 50:5	62:-3 75:4	100:-3 125:2	-- --	-- --	3 cm/4 --
Panther T:mg, LV:mg, B:mg	VI	137/75	12/4	16	2	HE AP	25:-3 38:10	50:-3 50:8	75:-3 75:6	125:-3 125:4	-- --	-- --	3 cm/4 --
8 cm morter (TINF) SdKfz 251/2 T:mg	-- III	-- 150/75	-- 2/1å	10 13	2	HE	--	--	--	--	--	135	3 cm/4
Wespe T:mg	IV	125/50	2/1å	6	1	HE AP	12:0 12:3	25:0 25:2	50:0 50:1	75:0 75:0	-- --	630 --	6cm/5 --
12 cm morter	I	--	--	6	1	HE	--	--	--	--	--	270	6 cm/6
15 cm infanterikanon	I	--	--	4	1	HE	12:8	25:8	38:8	62:8	--	270	6 cm/7
Hummel T:mg	V	100/62	1/1å	4	1	HE	25:8	38:8	50:8	75:8	--	720	6 cm/7

Hjul- og bæltekøretøjer

Køretøj	Klasse	Marchastighed (vej/terren)	Lastekapacitet og trækkapacitet	Pansring (front/flanke)
FS: Forsynings- å: Åbent køretøj T: Tårngevær				
Kübelwagen	II	225/75	½/1	--
Lastvogn, middeltung	III	175/38	2/III	--
SdKfz 11	III	137/75	2/III	--
Schwere Wehrmachts Schlepper	IV	75/50	3/III	--
SdKfz 251/1 T:mg	III	150/75	1/IV	2/1å

Håndvåben og tunge infanterivåben

Type	Skudastighed (BK/øj BK)	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde: gennembrudsfaktor)			
			Sandsynlighed for træfning			
			7	5	3	1
Nær	Mellem	Lang	Fjern			
SA: Håndvåbenammunition BK: Brikkontakt HC: Hulladning TINF: Tungt infanterivåben						
Infanteri og ingeniører	1/2	SA	BK	12	25	38
Støttedeling (TINF)	1/3	SA	12	25	50	75
Andet personel	1	SA	--	BK	12	25
Panzerfaust	1	HC	BK:x2	--	5:x2	--
MG (køretøj)	1	SA	--	12	25	50
Flammekaster	2	--	--	2,5	--	--

Panservogne, kampvogne og trukne våben

HE: Brisant ammunition
AP: Panserbrydende ammunition
HVAP: Superpanser ammunition
TINF: Tungt infanterivåben

T: Tårngevær
B: Bovgevær
P-4: Fradrag ved skydning mod personel
LV: Luftværnsmaskingevær, tungt

Køretøj/Våben	Klasse	Marchhastighed (vej/terræn)	Pansring (front/flanke)	Grundbeholdning	Skudhastighed	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde: gennembrudsfaktor)				Fradrag (ved skydning mod personel)	Skudvidde (indirekte skydning)®	Brisantvirkning (virkningsområde/ træf-sandsynlighed)
							Sandsynlighed for træfning						
							7	5	3	1			
Nær	Mellem	Lang	Fjern										
Kampvogn Stuart T:mg; B:mg; LV:tmg	IV	175/100	4/3	25	3	AP/HE HVAP	25:1 25:2	37:0 37:-2	75:-3 50:-4	-- --	P-4 --	-- --	
57 mm panserværnskanon (6 pounder)	I	--	--	10	2	AP/HE HVAP	25:3 25:7	50:2 50:6	75:1 62:6	125:0 100:5	P-3 --	-- --	
Kampvogn Sherman T:mg; B:mg; LV:tmg	V	137/62	8/4	18	2	HE AP	25:-3 25:4	37:-3 37:3	62:-3 62:2	100:-3 125:1	-- --	-- --	3 cm/4 --
Middeltung mortar (TINF)	--	--	--	10	2	HE	--	--	--	--	--	135	3 cm/4
76 mm panserværnskanon (17 pounder)	II	--	--	10	2	HE AP HVAP	25:-4 25:12 25:20	50:-4 50:10 50:17	75:-4 75:9 62:16	125:-4 125:7 100:14	-- -- --	-- -- --	3 cm/4 -- --
Kampvogn Sherman Fi- refly T:mg; LV:tmg	V	112/50	10/4	15	2	HE AP HVAP	25:-4 25:12 25:20	50:-4 50:10 50:17	75:-4 75:9 62:16	125:-4 125:7 100:14	-- -- --	-- -- --	3 cm/4 -- --
88 mm kanon/haubits (25 pounder)	II	--	--	10	2	HE AP	25:-2 25:3	38:-3 38:2	50:-2 50:1	75:-2 100:1	-- --	630 --	4,5 cm/5
Tung mortar (4,2")	I	--	--	10	1	HE	--	--	--	--	--	180	6 cm/6
Kampvogn Sherman (nærstøtte) T:mg; B:mg; LV:tmg	V	137/62	8/4	15	1	HE	25:0	37:0	50:0	75:0	--	--	6 cm/5
5,5" kanon/haubits	--	--	--	--	--	HE	--	--	--	--	--	--	6 cm/7

Hjul- og bæltekøretøjer

Køretøj	Klasse	Marchhastighed (vej/terræn)	Lastekapacitet og trækkapacitet	Pansring (front/flanke)
Jeep	II	300/100	½I	--
Stabsvogn	II	250/75	1/II	--
Lastvogn, let	II	250/100	I/II	--
Lastvogn, middeltung	III	200/50	2/III	--
Kanontraktor	III	150/62	2/III	--
Carrier	II	150/75	1/II	1/1å
Spejdervogn, Daimler C:mg	II	300/125	--/--	3/1å
Pansret mandskabs- vogn, Halftrack T:mg	III	225/100	1/III	1/1å
Bjærgningskampvogn Sherman B:mg	V	137/62	--/V	7/4

Håndvåben og tunge infanterivåben

Type	Skudhastighed (BK/ej BK)	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde: gennembrudsfaktor)			
			Sandsynlighed for træfning			
			7	5	3	1
Nær	Mellem	Lang	Fjern			
Infanteri og ingeniører	1	SA	BK	12	25	38
Opklaringsdeling	1/2	SA	BK	12	25	50
Andet personel	1	SA	--	BK	12	25
PIAT	1	HC	BK:x1	5:x1	--	--
Middeltungt maskinge- vær (TINF)	1/3	SA	12	25	50	75
Maskingevær (køretøj)	1	SA	--	12	25	50
Tungt maskingevær (køretøj) (P+1)	1	SAAP	--	25:-4	50:-5	75:-6

Engelske fly:
(Piloter: *kampvant*)

SAAP: Panserbrydende håndvåbenammunition
HE: Brisant ammunition

Type	Funktion	Våbensystemer	Angreb på jordmål				
			Skudhastighed	Ammunitionstype	(Mellem)	(Lang)	Brisantvirkning
					Pansergen-nembrydning	Bombning fra lav højde	
Typhoon	Jagerbomber	Maskinkanon (+1)	3	SAAP	-3	--	--
		Luft-til-jord raket	2	HE	-4	--	6 cm/5

Tyske spærreskydninger:

Enhed: Selvkørende artilleriafdeling					
Betegnelse	Deltagende pjecer	Mål	Skydningen er tildelt til nævnte enhed	Antal skud	Nedslagsmønster

Enhed: Infanterikanonkompagni					
Betegnelse	Deltagende pjecer	Mål	Skydningen er tildelt til nævnte enhed	Antal skud	Nedslagsmønster

Engelsk rullende spærreild:

Enhed: 143 rd Field Regiment				
Træk	Deltagende pjecer	Mål	Antal skud	Nedslagsmønster
	6			
	6			
	6			
	6			

Enhed: 185 th Field Regiment				
Træk	Deltagende pjecer	Mål	Antal skud	Nedslagsmønster
	6			
	6			
	6			
	6			

Enhed: 64 th Medium Regiment				
Træk	Deltagende pjecer	Mål	Antal skud	Nedslagsmønster
	4			
	4			
	4			
	4			

	Bygning	Faktor	Status								
Le Park de Boislande	1	10									
	2	10									
St. Pierre	3	10									
	4	10									
Fontenay-le-Pesnel	5	10									
	6	10									
	7	10									
	8	10									
	9	10									
	Bro	18									
	10	20									
	11	10									
	12	10									
	13	5									
	14	10									
	15	10									
	Bro	18									
La Grande Ferme	16	20									
La Ferme St. Nicolas	17	10									
Vendes	18	10									
	19	10									
Le Manoir	20	10									
	Bro	18									
Tessel-Bretteville	21	10									
	22	10									
	23	10									
	24	10									