

Gør-det-selv svæveplaner

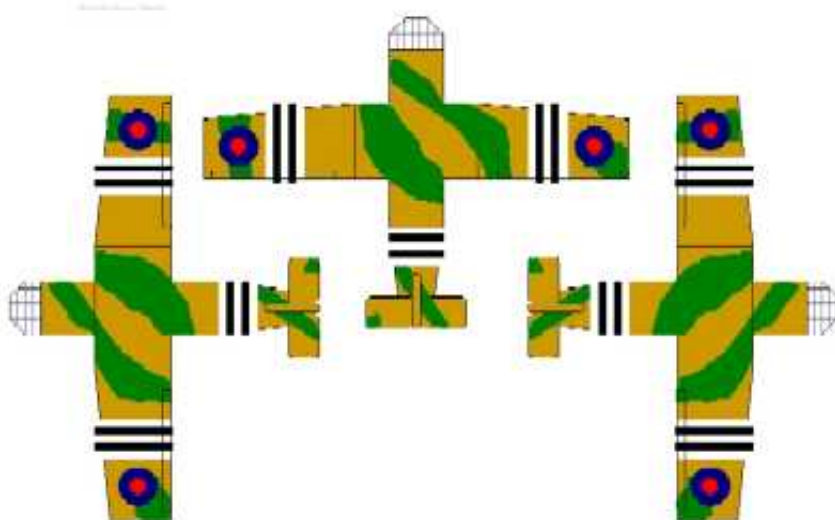
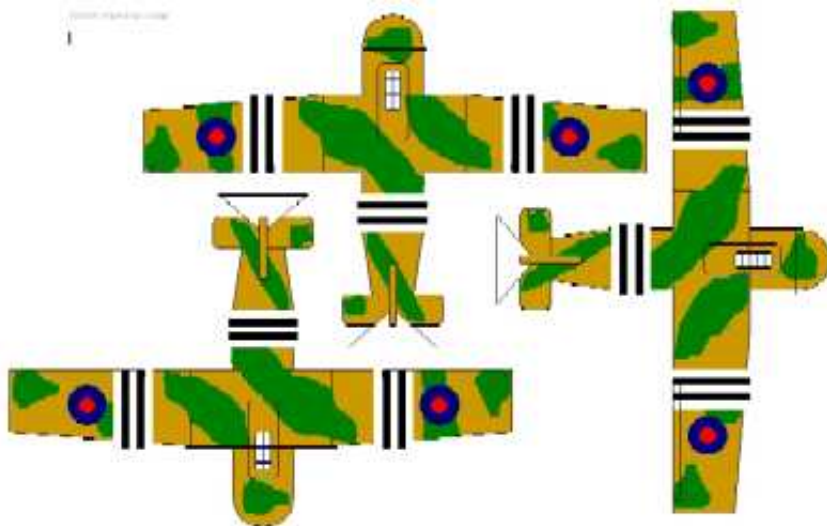
Indledning

I sommeren 2000 arrangerede jeg to spil, der skulle tjene som forstudier til et større spil fra invasionen i Normandiet - Operation Overlord. I det første spil var temaet sølandsætning, mens det andet spil handlede om luftbårne operationer.

I sidstnævnte tog jeg udgangspunkt i nogle af 6th Airborne Divisions landsætninger natten mellem 5. og 6. juni 1944 og vi havde et fornøjeligt lille spil, hvor der blev kæmpet om blandt andet broerne ved Bénouville (kodenavne: Pegasus og Horsa) samt Merville Batteriet.

Der var således brug for et større antal svæveplaner til at transportere de engelske luftlandeenheder - og hvordan skulle de nu vises. Det ville være lidt for enkelt bare at bruge et neutralt stykke pap og for besværligt/kostbart/umuligt at anskaffe et større antal modeller. Jeg fandt derfor på at tegne svæveplaner af typen Horsa og Hamilcar på min computer (via tegnefaciliteten i Word)!

Eksempler:



Det kom til at fungere efter hensigten og så ikke helt tosset ud på spillebordet - naturligvis var der tale om en helt flad model, faktisk bare en slags silhuet af svæveplanerne - men det gav den ønskede effekt af

svæveplaner, som var landet hid og did.

Ideen og filerne med tegningerne af svæveplanerne er hermed givet videre til eventuelle interesserede.

Tegningerne kan hentes [her](#).



Næsten som i virkeligheden så landede D Company/2nd Bn. Oxfordshire and Buckinghamshire Light Infantry planmæssigt ved broerne over Caen kanalen (til venstre) og Orne floden - og fik hurtigt erobret de to vitale broer.

Spillerne havde på forhånd bestemt hvilke figurbrikker, der blev transporteret af det enkelte svæveplan.

Det gav os samtidig lejlighed til at arbejde med Command Decision reglerne for luftlandsætninger og de forekom generelt fornuftige.

Dette bliver ikke en beretning om selve spillet, men billedet er taget med for at vise mine "papirflyvere" i brug.

Fremgangsmåde ved fremstilling af flyene:

Filerne blev skrevet ud på en almindelig farveprinter.

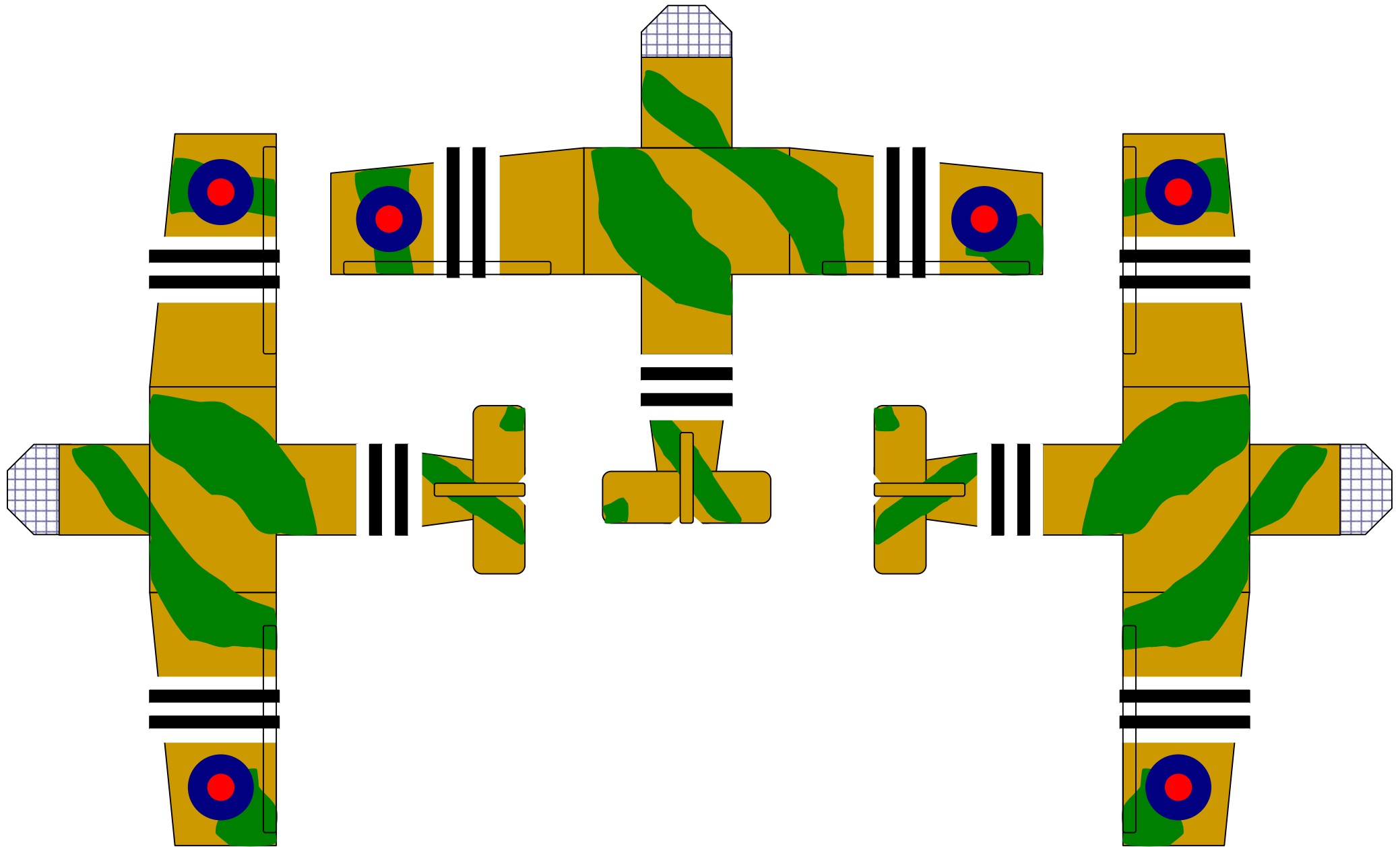
Jeg limede papirarkene på tykt sort karton ved hjælp af en limstift, således at det færdige resultat blev en passende solid model. Det sorte pap blev valgt, idet svæveplanerne var sortmalede på undersiden og fordi jeg havde en beholdning af kraftigt sort karton.

Tegningerne indeholder visse detaljer, der ved første øjekast ser mærkelige ud, men som vil forsvinde, når modellerne bliver skåret/klippet ud.

På undersiden satte jeg en lille etiket, hvorpå det var meningen at spillerne kunne notere de nummerbrikker, som blev transporteret med pågældende svæveplan. På oversiden monterede jeg en lille rund etiket med svæveplanets løbenummer - på den måde var det muligt at skelne de enkelte svæveplaner fra hinanden. Som jeg husker det, så blev etiketten på undersiden ikke brugt i praksis, idet regnskabet blev ført på de pågældende styrkelister.

Per Finsted

British Horsa Glider



British Hamilcar Glider

